

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA PADA SEKOLAH MADRASAH ALIYAH NEGERI (MAN) PAJARAKAN BERBASIS WEB

Dawan Tri Pamungkas
Yoyok Seby.D

¹Sistem Informasi, Universitas Kanjuruhan Malang, dawantri@gmail.com

²Sistem Informasi, Universitas Kanjuruhan Malang, kanjuruhan8080@yahoo.com

ABSTRAK

MAN Pajarakan Merupakan sekolahan bertaraf nasional. Sampai saat ini pencatataan dan pengolahan data keuangan siswa pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Pajarakan masih belum menggunakan aplikasi khusus dalam hal ini masih menggunakan MS. Excel. Oleh sebab itu perlu dirancang dan dibangun sebuah informasi berbasis web yang bisa mempermudah pekerjaan petugas TU.

Dengan adanya sistem pengelolaan informasi keuangan siswa yang diterapkan ini diharapkan memberi kontribusi untuk mempermudah pekerjaan petugas TU dalam penginputan dan pengecekan. Dengan sistem ini petugas TU tidak perlu mencatat kwitansi dengan manual dan dapat mencari data lebih cepat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Web, Keuangan Siswa.

ABSTRACT

MAN Pajarakan is one of national school. Until now, financial data records and processing of students in Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Pajarakan has not used special application in this case school still use MS. Excel. Therefore it needs to design and build a web-based information that can facilitate the work of financial administrator.

With applying system of student financial information it is expected to facilitate the work of financial administrator in inputting and checking. With this system financial administrator do not need to record receipt manually and can find data more quickly.

Keywords: Information Systems, Web, student financial.

1. Pendahuluan

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi khususnya di bidang teknologi informasi dan komputer serta dalam rangka menghadapi era globalisasi, maka sekolah Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Pajarakan sangat membutuhkan informasi yang cepat dan akurat dalam penyajiannya yang diperlukan untuk membantu pengambilan keputusan sehingga keputusan yang diambil dapat cepat dan tepat. Untuk mendapatkan informasi yang cepat dan akurat salah satu bentuk pemecahannya adalah dengan komputerisasi dan perancangan sekaligus implementasi suatu sistem informasi. Dengan adanya suatu sistem informasi di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Pajarakan dapat mendukung kegiatan

operasional pengolahan data khususnya pengolahan data keuangan siswa yang ada.

Dalam pengolahan data keuangan siswa sekolah Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Pajarakan masih belum menggunakan aplikasi khusus dalam hal ini masih menggunakan MS. excel. Oleh karena itu aplikasi yang sekarang digunakan masih memiliki keterbatasan seperti tidak menyediakan informasi berupa kwitansi pembayaran yang ditujukan untuk siswa sebagai bukti pembayaran dan penyampaian laporan keuangan siswa kepada kepala sekolah masih dirasa kurang cepat.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Definisi Sistem

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan

kegiatan atau melakukan sasaran tertentu (Jeperson Hutahaen,2015).

Jadi suatu sistem mempunyai maksud tertentu, ada yang menyebutkan maksud dari suatu sistem adalah untuk mencapai suatu sasaran, tujuan biasanya dihubungkan dengan ruang lingkup yang lebih luas dan sasaran dalam ruang lingkup yang lebih kecil.

2.2 Definisi Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna atau lebih berarti bagi penerimanya (Jeperson Hutahaen,2015).

Dari pendapat di atas dapat diambil kesimpulan bahwa informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan bermanfaat bagi yang menerimanya di masa sekarang atau di masa yang akan datang.

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan (Jeperson Hutahaen,2015).

Dari definisi di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai sasaran atau tujuan.

3. PEMBAHASAN

3.1. Analisi Masalah

Sistem informasi keuangan yang berjalan di MAN pajarakan masih menggunakan sistem manual yaitu dengan kwintansi pembayaran yang dicatat manual.





Selain itu sistem informasi keuangan siswa yang digunakan di MAN Pajarakan masih menggunakan ms excel yang di program sederhana sebagai sarana pengetikan dan penyimpanan transaksi

keuangan spp dan administrasi siswa lainnya.

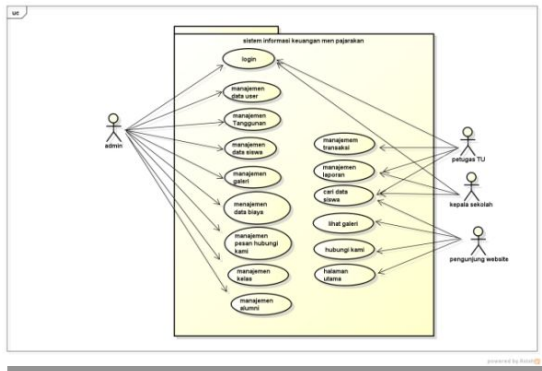
3.2 Aktor

Aktor mempresentasikan orang atau obyek yang akan berinteraksi dengan aplikasi. Aplikasi ini mendefinisikan satu (bisa satu atau banyak) aktor yang akan berinteraksi dengan aplikasi, yaitu Admin, Kepala Sekolah, Petugas TU pengunjung website(walimurid).

Table 1 aktor

Aktor	Definisi
Admin 	User admin dapat melakukan pengelolaan data master (meliputi : <i>add</i> , <i>edit</i> , dan <i>delete</i>).
petugas TU 	Petugas TU dapat melakukan proses pembayaran dan melakukan manajemen laporan pembayaran.
Kepala sekolah 	Kepala Sekolah dapat melihat laporan pembayaran.
Pengunjung website 	Pengunjung hanya dapat melihat halaman utama, cari data siswa dan halaman hubungi kami.

3.3 Use Case Diagram Primary

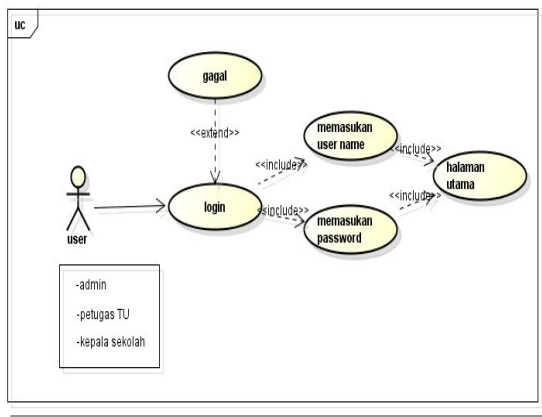


Gambar 1 use case diagram primary sistem informasi keuangan MAN Pajarakan

Use case diagram primary menggambarkan sistem yang akan dibuat dan interaksi antara aktor dan sistem. Berlaku sebagai aktor yaitu admin, petugas TU, Kepala sekolah dan pengunjung website.

3.4 Login

3.4.1 Use Case Diagram Login

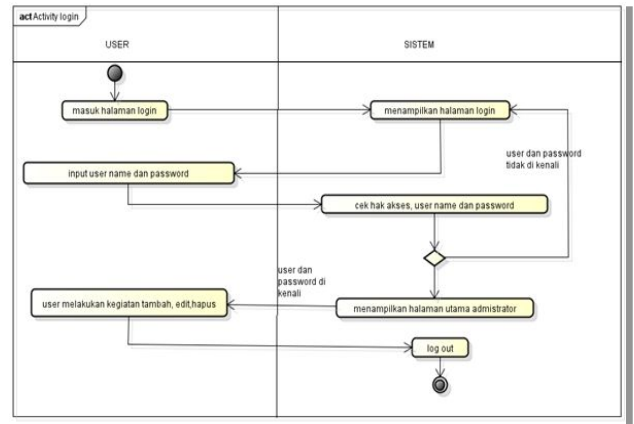


Gambar 2 Use Case Diagram Login

Login user yang digunakan yaitu user harus memasukkan *username* dan *password*. Apabila login benar, maka user menuju halaman selanjutnya sesuai hak akses, apabila salah atau data *user name* dan *password* yang dimasukkan tidak ada dalam *database* maka user harus menginputkan kembali

user name dan *password* dan program akan selesai.

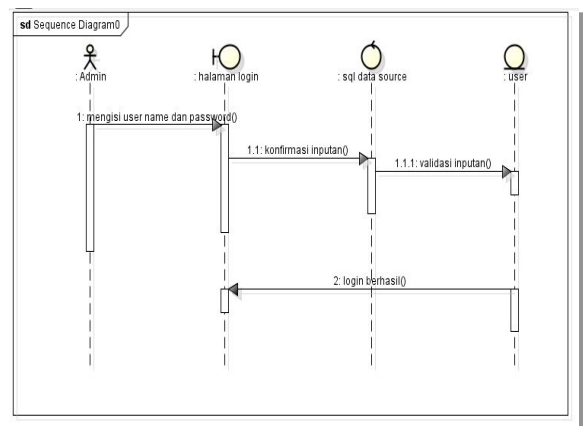
3.4.2 Activity Diagram Login



Gambar 3 Activity Diagram Login

user melakukan login dengan memasukkannya *user id* dan *password*, setelah itu sistem akan melakukan pengecekan apakah *login* yang dimasukkan *user* benar atau salah. Apabila login yang diinputkan bernilai benar maka sistem akan masuk ke dalam menu *administrator*, tetapi apabila *login user* tersebut bernilai salah maka program akan selesai.

3.4.3 Sequence Diagram login admin

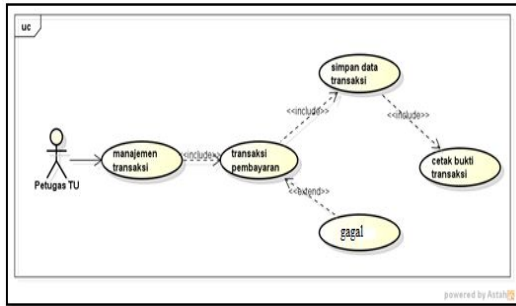


Gambar 4 Sequence Diagram Login

Gambar 4 menjelaskan *sequence diagram login*. user memasukkan *user name* dan *password* pada form *login*. Selanjutnya sistem akan mengkonfirmasi permintaan. Apabila sesuai maka admin dapat masuk ke halaman *administrator*.

3.5 Manajemen Transaksi

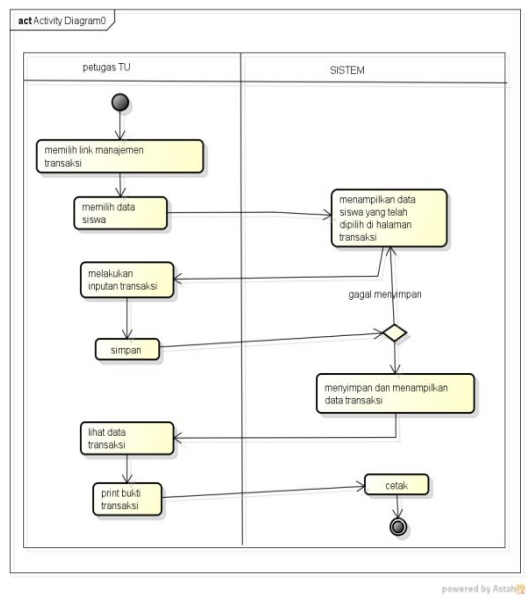
3.5.1 Use Case Diagram Manajemen Transaksi



Gambar 5 Use Case Diagram Transaksi
Keterangan Use Case Diagram pembayaran:

Untuk Use Case Diagram Transaksi admin dapat melakukan menyimpan. Untuk menyimpan data admin bisa menekan tombol simpan setelah menginputkan data. Admin juga bisa membatalkan jika terjadi kesalahan dengan menekan tombol kembali.

3.5.2 Activity Diagram Manajemen transaksi

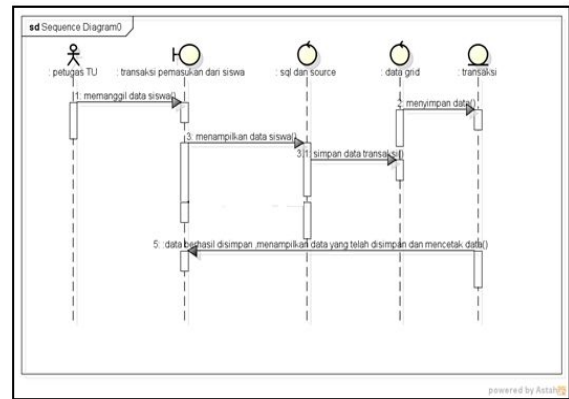


Gambar 6 Activity Diagram Transaksi

Petugas TU melakukan manajemen transaksi dengan cara menginputkan data transaksi bila data benar data akan disimpan dan bila data salah petugas TU bisa membatalkan transaksi. Selanjutnya petugas TU mencetak bukti pembayaran transaksi.

3.5.3 Sequence Diagram Transaksi

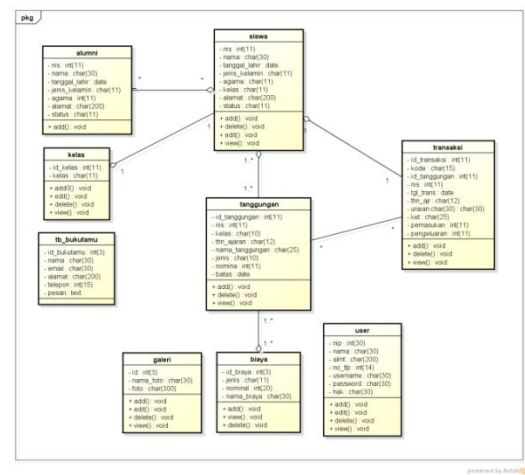
Ketika Admin pada Form pembayaran dapat menampilkan data yang telah tersimpan yang terdapat dalam database. Kemudian admin juga dapat memilih untuk melakukan perubahan atau menghapus data yang ada pada database yang tersimpan.



Gambar 7 Sequence Diagram Transaksi

Ketika Admin pada Form pembayaran dapat menampilkan data yang telah tersimpan yang terdapat dalam database. Kemudian admin juga dapat memilih untuk melakukan perubahan atau menghapus data yang ada pada database yang tersimpan.

3.6 Class Diagram



Gambar 8 class diagram

Class diagram diatas merupakan gambaran struktur kelas dari sistem

informasi pengolahan keuangan MAN Pajarakan berbasis web

3.7 Implementasi

FORM TRANSAKSI PEMBAYARAN

Kode : 201504220001
 Nis : 1925
 Nama : hidayati
 Kelas : XI AGAMA
 tanggal pembayaran : 15-04-22

DATA TANGGUNGAN					
No	Tanggungan	Tahun Ajaran	Nominal	Keterangan	Prib
1	Herregistrasi	2014-2015	750000	tunggakan	<input type="checkbox"/>
2	prodistik	2014-2015	150000	tunggakan	<input type="checkbox"/>

Copy Right(C) 2014 MAN PAJARAKAN, PROBOLINGGO

Gambar 9 Tampilan Form Transaksi

Gambar 9 adalah tampilan Form Transaksi di sistem informasi keuangan siswa MAN Pajarakan.

MAN PAJARAKAN
 Jl. Raya Karanggeger Pajarakan Probolinggo
 Telp. (0335) 841583

Dibayarkan ke: MAN PAJARAKAN PROBOLINGGO
 pembayar :

Nis : 1925
 name : hidayati
 kelas : XI AGAMA

Rincian Pembayaran

Data Pembayaran				
Kode	tanggal pembayaran	Tahun Pelejaran	Iuran	Total
201504220001	2015-04-22	2014-2015	Herregistrasi	Rp. 750000
201504220001	2015-04-22	2014-2015	prodistik	Rp. 150000
total bayar				Rp.900.000

TTD.PETUGAS TTD.PEMBAYAR

Transaksi dianggap sah apabila bukti transaksi yang di cetak ini dibubuhi tanda tangan petugas & stempel sekolah

Gambar 10 Tampilan Form Cetak Bukti Transaksi

Gambar 10 adalah tampilan Form Cetak Bukti Transaksi di sistem informasi keuangan siswa MAN Pajarakan

4. Kesimpulan

Sistem informasi keuangan siswa pada sekolah MAN Pajarakan telah selesai dirancang dan dibuat. Sistem yang telah dibuat dapat mengakomodasi aktivitas administrasi antara lain:

1. Dengan menggunakan sistem informasi keuangan yang telah dibuat sekolah MAN Pajarakan mudah dalam mencari data siswa karena sistem yang dibuat memiliki fitur pencarian.
2. memudahkan sekolah MAN Pajarakan dalam proses pengolahan data transaksi serta pengarsipan.
3. pencatatan kwitansi transaksi pembayaran iuran siswa tidak lagi dengan manual karena sistem menyediakan bukti transaksi.

4.1 Saran

Saran untuk MAN Pajarakan dalam pemanfaatan sistem informasi keuangan yang telah dibuat, antara lain:

1. Sistem informasi ini dapat digunakan oleh sekolah MAN Pajarakan untuk memberi informasi lebih cepat.
2. Sistem ini dapat membantu Sekolah MAN Pajarakan untuk mengelola data siswa, dan transaksi.

Saran untuk MAN Pajarakan sebagai pengguna sistem ini untuk pengembangan ke depan, antara lain:

5. DAFTAR PUSTAKA

Alfata, Hanif.2007. *Analisis dan Perancangan sistem informasi Untuk keunggulan Bersaing perusahaan dan organisasi modern.* CV ANDI OFFSET.yogyakarta.

Anshar. 2010. *Panduan Dan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak.* Mediakita. Jakarta .

Apache.http://id.wikipedia.org/wiki/Apache_HTTP_Server.Diunduh :19-04-2015

Evi, T. Dan I Gede, S. 2012. *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. CV.ANDI OFFSET . Yogyakarta.

Huda, Miftakhul.2010.*Membuat Aplikasi DataBase*. PT Elex Media Komputindo.Jakarta.

Hutahaean, Jeperson.2015. *Konsep Sistem Informasi*. CV Cipta Budi. Yogyakarta.Edisi 1.

GUI.http://id.wikipedia.org/wiki/Antarmuka_pengguna_grafis.Diunduh:19-04-2015.

JavaScript.
<http://id.wikipedia.org/wiki/JavaScript>.
Diunduh: 19-04-2015.

PHP.<http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>.
Diunduh:19-04-2015.

Prayitno, Indra. 2010.*Kupas Tuntas Walware*. PT Elex Media Komputindo.Jakarta.

Sistem Informasi .
http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi.
Diunduh : 19-04-2015.

Sudriman, H. Retnadi, E.& Kurniawati, Rina. 2013. *analisa dan perancangan dengan menggunakan metode berorientasi objek model unified approach (UA) pada sistem informasi transaksi pembayaran SPP, UTS, dan UAS di SMK Muhammadiyah Garut*.Garut.

UML.http://id.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language. Diunduh :19-04-2015.