

RANCANG BANGUN ALAT PENYEBAR PAKAN SECARA MAKSIMAL PADA MESIN PEMBERI MAKAN OTOMATIS IKAN LELE

Ahmad Zaelani¹, Danang Aditya Nugraha², Anggri Sartika Wiguna³

Teknik Informatika, Universitas Kanjuruhan Malang^{1,2,3}

zaelaniahmad3027@gmail.com¹, danang.adty@unikama.ac.id², anggriartika@unikama.ac.id³

Abstrak. Teknologi sistem cerdas dapat membantu meringankan pekerjaan dalam menunjang pembudidaya contohnya pembudidaya ikan lele. Dalam perawatan ikan lele perlu adanya proses pemberian pakan ikan. Sehari pemberian pakan dilakukan sebanyak 3 kali yaitu pagi, sore, malam dan penebaran pakan harus diberikan secara merata agar pertumbuhan ikan sama rata. Pada dasarnya pembudidaya ikan lele masih menggunakan cara manual dalam memberikan pakan ikan lele tersebut. Dari hasil penelitian ini membuat sistem dengan kemampuan menebarkan pakan ikan lele secara merata. Sehingga dalam perawatan ikan lele lebih mudah dan menghemat waktu pembudidaya karena pemberian pakan ikan dilakukan secara otomatis dan pertumbuhan ikan lele bisa lebih baik lagi dibandingkan dengan pemberian pakan ikan lele cara manual.

Kata Kunci : *Arduino Uno, penebar pakan, ikan lele, sample variance, PWM*

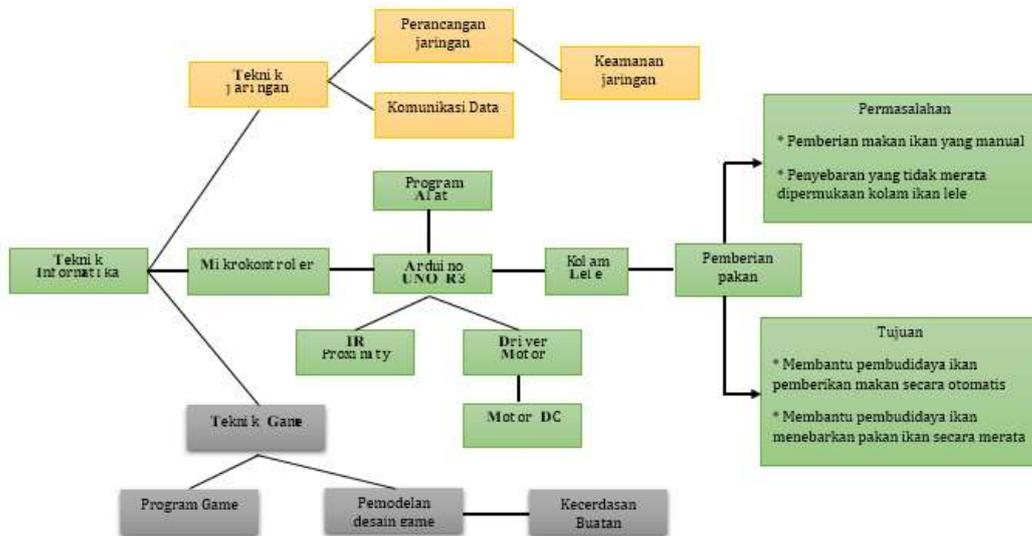
PENDAHULUAN

Budidaya ikan air tawar merupakan usaha yang dapat memperoleh keuntungan. Ikan lele merupakan produk unggulan air tawar yang memiliki harga ekonomi lebih tinggi. Ikan lele dipasarkan dalam keadaan hidup maupun mati dan dibekukan dengan menggunakan es balok untuk membuat ikan lele tersebut bisa bertahan satu minggu dalam keadaan mati. Di daerah Kec. Turen Kab. Malang banyak terdapat pembudidaya – pembudidaya ikan lele. Namun demikian, dari hasil wawancara dengan pembudidaya ikan lele masih terdapat kendala yang dihadapi pembudidaya ikan. Kegiatan memberi pakan ikan yang dilakukan secara manual terkadang mengalami keterlambatan dan tidak sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan, ini dikarenakan adanya pekerjaan lain yang masih dilakukan ataupun lupa. Apabila tetap dibiarkan maka dapat menghambat pertumbuhan ikan lele tersebut. Oleh karena itu perlu dicari solusi bagaimana caranya para pembudidaya bisa memberi makan ikan lele yang dibudidayakan dengan teratur dan tepat waktu tanpa harus mengganggu aktivitas pembudidaya sehari-hari.

Berdasarkan gambaran di atas, maka perlu dibuat suatu sistem kontrol berbasis mikrokontroler yang mampu melaksanakan tugas pemberian pakan ikan yang bekerja secara otomatis. Dengan adanya perangkat ini para pembudidaya ikan diharapkan tercapai efisiensi dan efektifitas dalam kegiatan pembudidayaan ikan tersebut.

Berdasarkan pemaparan latar belakang di atas, maka salah satu upaya dalam menebarkan pakan secara maksimal di kolam ikan lele agar pertumbuhan ikan lele menjadi lebih baik dan menghemat waktu pembudidaya untuk kesibukan lainnya maka di buatlah “PROTOTYPE ALAT PENEBAR PAKAN SECARA MAKSIMAL PADA MESIN PEMBERI MAKAN OTOMATIS IKAN LELE” di harapkan dalam penelitian ini dapat menyelesaikan permasalahan pemberian pakan ikan lele yang dilakukan secara manual menjadi otomatis.

Representatif pengetahuan



Gambar 1. Representatif pengetahuan

Prototipe

Prototipe adalah pengembangan suatu model software sederhana yang memungkinkan pengguna memiliki gambaran dasar program, disini juga bisa penjadwalan dalam melakukan pengujian. Prototype juga memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi dalam suatu proses pembuatan, sehingga pengembang dapat memodel sesuai perangkat yang ingin dibuat sesuai kebutuhan.

Arduino UNO R3

Arduino uno R3 adalah papan mikrokontroler berbasis Atmega328. Arduino uno memiliki 14 kaki digital input dan output dimana 6 kaki digital dapat digunakan sebagai sinyal PMW (*pulse width modulation*). Sinyal PMW untuk mengatur kecepatan perputaran motor yang digunakan. Arduino uno memiliki 6 kaki analog input, kristal osilator dengan kecepatan 16 MHz, koneksi USB, jack listrik, kaki header dari ICSP dan tombol reset yang mengulang sebuah program yang akan dijalankan. Bord ini bisa dihubungkan ke komputer untuk memprogram baru atau yang lama, sehingga bisa tersambung ke internet dengan kabel USB atau daya eksternal lainnya dengan daya ac maupun dc dan baterai.

Rumus varian sample dan standart deviation

Varians adalah ukuran seberapa tersebar data. Varians yang rendah menandakan data yang berkelompok dekat satu sama lain. Varians yang tinggi menandakan data yang lebih tersebar. Konsep ini memiliki banyak kegunaan di dalam statistik. Misalnya, membandingkan varians dari dua kelompok data (seperti hasil dari pasien laki-laki dan perempuan) adalah salah satu cara untuk menguji apakah sebuah variabel memiliki efek yang dapat diamati. Varians juga berguna saat membuat model statistik, karena varians yang rendah menandakan data yang *over-fitting*.

Sample variance (S²)

$$S^2 = \frac{\sum(x_i - \bar{x})^2}{n-1}$$

S² = Variance

X_i = Tern in data set
 \bar{X} = Sample mean
 Σ = Sum
 n = Simple size

Tabel 1 Rumus variance sample dan standart deviation

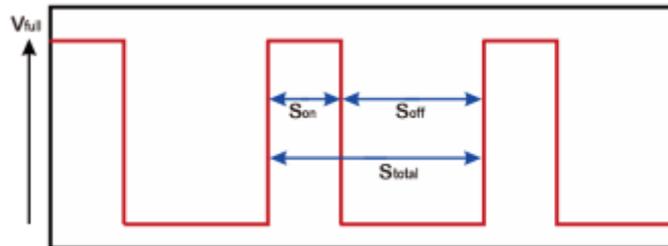
Rumus variance sample	Rumus standart daviation
$S^2 = \frac{\Sigma(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$	$S = \sqrt{\frac{\Sigma(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}}$

Pahami varians sampel dan standar deviasi, di dalam rumus ini ada pengkuadratan, varians diukur dalam unit kuadrat dari data asli. Hal ini membuat kita sulit untuk memahami data secara intuitif. Oleh karena itu ada baiknya kita menggunakan standar deviasi. Anda tidak perlu repot-repot, karena standar deviasi didefinisikan sebagai akar kuadrat dari varians. Oleh karena itu varians sampel dituliskan dengan S^2 , dan standar deviasi sampel dengan S .

Rumus PWM (Pulse Width Modulation)

Pulse Width Modulation (PWM) secara umum adalah sebuah cara memanipulasi lebar sinyal yang dinyatakan dengan pulsa dalam suatu perioda, untuk mendapatkan tegangan rata-rata yang berbeda. Aplikasi PWM berbasis mikrokontroler biasanya berupa pengendalian kecepatan motor DC, pengendalian motor servo, pengaturan nyala terang LED dan lain sebagainya.

Sinyal PWM pada umumnya memiliki amplitudo dan frekuensi dasar yang tetap, namun memiliki lebar pulsa yang bervariasi. Lebar Pulsa PWM berbanding lurus dengan amplitudo sinyal asli yang belum termodulasi. Artinya, Sinyal PWM memiliki frekuensi gelombang yang tetap namun duty cycle bervariasi (antara 0% hingga 100%).



Gambar 2. Rumus PWM (Pulsa Widht Modulation)

Rumus PWM (Pulse Width Modulation)

$$D = \frac{S_{on}}{(S_{on} + S_{off})} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \text{ Sehingga : } V_{out} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \times V_{in}$$

Penjelasan:

D = Duty Cycle yaitu lamanya pulsa hight dalam satu perioda

S_{on} = sinyal Hight

S_{off} = sinyal Low

S_{total} = sinyal total dalam satu perioda

V_{out} = tegangan keluaran

V_{in} = Tegangan masukan

Resolusi adalah jumlah variasi perubahan nilai dalam PWM tersebut. Misalkan suatu PWM memiliki resolusi 8 bit berarti PWM ini memiliki variasi perubahan nilai sebanyak 28 = 256 variasi mulai dari 0 – 255 perubahan nilai yang mewakili *duty cycle* 0 – 100% dari keluaran PWM tersebut.

METODE PENELITIAN

Tempat dan waktu penelitian

Penelitian “Prototipe alat penebar pakan secara maksimal pada mesin pemberi makan otomatis ikan lele menggunakan Arduino UNO” penelitian ini dilaksanakan di dua tempat yakni dikontrakan dan Turen.

Untuk menunjang *Pembuatan Prototipe* alat penebar pakan secara maksimal pada mesin pemberi makan otomatis ikan lele, diperlukan beberapa fasilitas untuk pendukung kinerja pembuatan alat yang akan dijalankan. Antara lain fasilitas yang akan dibutuhkan sebagai pendukung pembuatan alat supaya berjalan dengan sempurna adalah perangkat keras dan perangkat lunak.

Kebutuhan perangkat keras

Adapun komponen perangkat keras yang dibutuhkan pembuatan Prototipe alat penebar pakan secara maksimal pada mesin pemberi makan otomatis ikan lele ini adalah sebagai berikut :

1. PC atau laptop, digunakan untuk membuat program dan menjalankan.
2. Arduino Uno R3 sebagai pusat kendali utama dari semua komponen.
3. Motor DC digunakan sebagai motor penggerak kipas penebar pakan.
4. Modul Motor Driver L298N sebagai penetralisir motor Dc sesuai perintah yang di suruh dan pengatur alur arus listrik.
5. LCD. Untuk menampilkan hasil proses yang di program
6. Sensor Proximity
7. Power Supply.
8. Solder.
9. Timah.
10. Adaptor 9v.
11. Kabel USB.
12. Kabel LAN.

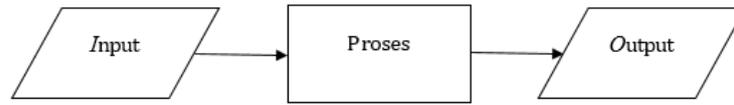
Kebutuhan perangkat lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk implementasi pembuatan perangkat ini antara lain sebagai berikut :

1. Sistem operasi Microsoft windows 8.1.
2. Software Arduino uno *Intergrated Development Environment (IDE)* Arduino Uno 1.8.8 untuk mengupload program dari PC ke Arduino Uno.
3. Bahasa C/C++ sebagai bahasa pemrograman Arduino Uno.

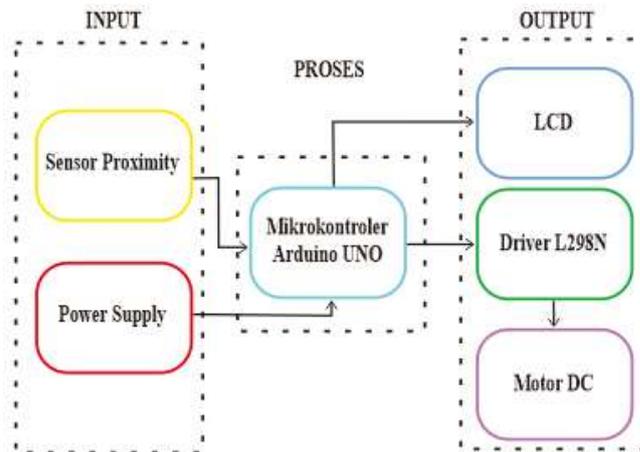
Rancangan Sistem

Rancangan sistem dari alat penebar pakan ikan lele, diawali dengan inputan dideteksi dengan sensor Proximity. Dari inputan yang dihasilkan tersebut, kemudian akan diproses oleh mikrokontroler arduino uno, mikrokontroler ini memproses semua inputan yang dihasilkan oleh sensor proximity tersebut. Sedangkan proses arduino uno menghasilkan output yakni berupa tegangan dinamo yang berputar sesuai program yang sudah di masukan ke dalam mikrokontroler arduino uno.



Gambar 3. Perancangan sistem penebar pakan ikan lele

Diagram Blok

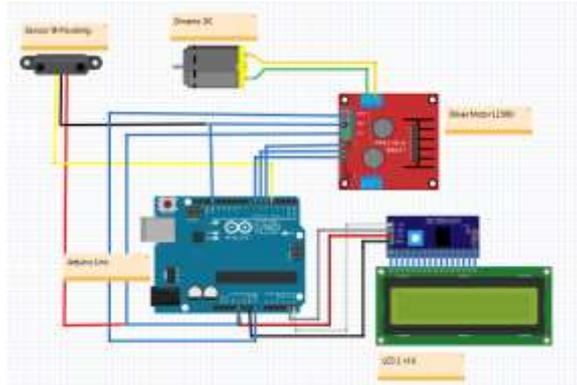


Gambar 4. diagram blok alat penebar pakan ikan lele

Berdasarkan blok diagram diatas, terdapat fungsi masing-masing yang ada pada alat-alat dan komponen-komponen tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sensor Proximity berfungsi sebagai pendeteksi pakan yang lewat di atas permukaan sensor lalu diproses ke mikrokontroler arduino.
2. Inisialisasi berfungsi sebagai pengecekan alat ini
3. Power supply 9V berfungsi sebagai menormalkan arus yang masuk ke mikrokontroler Arduino.
4. LCD berfungsi sebagai output dari sensor Proximity mendeteksi pakan yang lewat diatas lalu dikirim ke Arduino maka LCD akan membaca atau memberikan informasi yang terdeteksi oleh sensor proximity tersebut.
5. Driver L298N berfungsi sebagai driver untuk mengatur laju motor dc dan memerintah kan sesuai program yang dibuat di dalam mikrokontroler arduino uno.
6. Motor Dc berfungsi sebagai penggerak kipas penebar pakan yang akan di sebar kan secara maksimal ke kolam ikan lele

Berikut adalah rangkain keseluruhan dari system alat penebar pakan ikan lele :

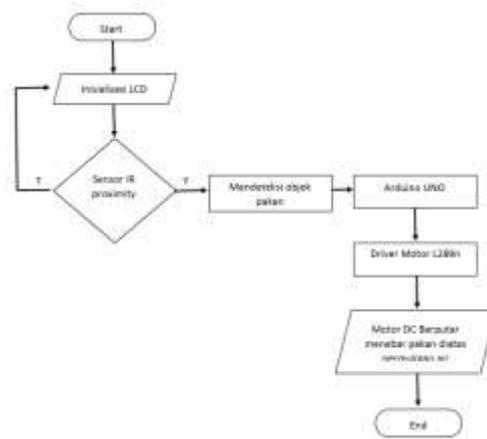


Gambar 5. Rangkaian keseluruhan alat penebar pakan ikan lele

Keterangan dari rangkaian keseluruhan gambar diatas sebagai berikut :

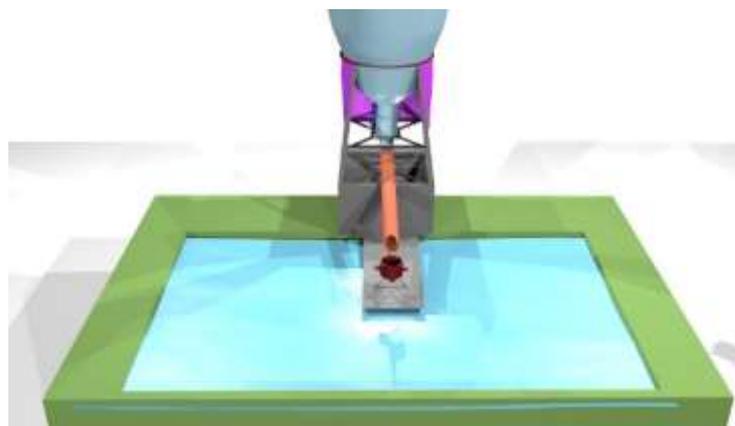
1. Sensor IR Proximity adalah sensor yang berfungsi sebagai pedeteksi pakan ikan yang melewati sensor tersebut, gerakan pakan yang melewati sensor ini sebagai inputan.
2. Arduino uno, adalah sebagai pusat dari proses yang utama dari sistem alat penebar pakan ikan otomatis ini.
3. LCD dengan menggunakan 12c yang berfungsi sebagai interfec penampilan perintah yang ada program, penampilan keadaan penebar pakan dalam keadaan On atau Off.
4. Motor Driver L298 berfungsi sebagai motor penggerak motor DC untuk menggerakkan Dinamo yang berfungsi untuk menebarkan pakan ikan keatas permukaan kolam secara merata dan juga sebagai output dari sistem ini.

Flowchart



Gambar 6. flowchart alat penebar pakan ikan lele

Gambar Perancangan Desain alat penebar pakan ikan lele.



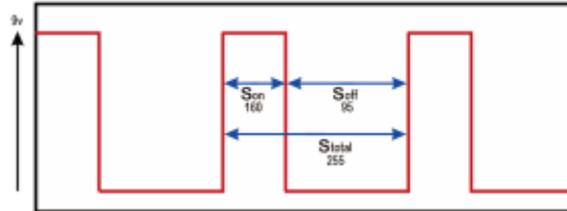
Gambar 7. Perancangan Desain alat penebar pakan ikan lele

Keterangan gambar di atas :

1. Pipa paralon untuk lewat pakan ikan lele dari tandon ke kolam
2. Sensor IR Proximity untuk mendeteksi adanya pakan atau tidak
3. Dynamo untuk menggerakkan kipas dan menebarkan pakan di atas permukaan kolam
4. LCD untuk memberikan informasi penyebaran pakan.

Perhitungan PWM

1. Perhitungan 160 PWM

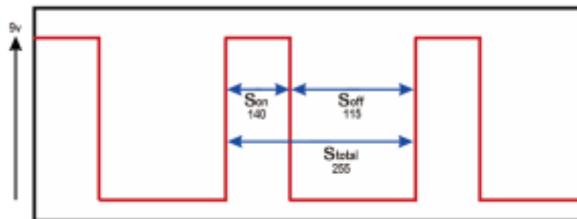


Gambar 8. Perhitungan PWM 160

$$D = \frac{S_{on}}{(S_{on} + S_{off})} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \text{ Sehingga : } V_{out} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \times V_{in}$$

$$D = \frac{160}{(160 + 95)} = \frac{160}{255} \text{ Sehingga : } V_{out} = 0,6 \times 9 = 5,4 \text{ volt}$$

2. Perhitungan 140 PWM

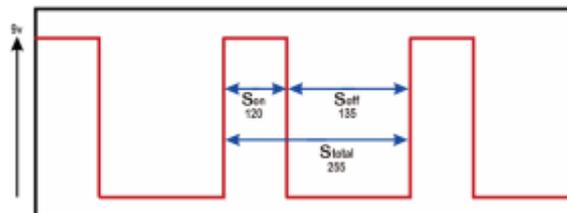


Gambar 9. Perhitungan PWM 140

$$D = \frac{S_{on}}{(S_{on} + S_{off})} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \text{ Sehingga : } V_{out} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \times V_{in}$$

$$D = \frac{140}{(140 + 115)} = \frac{140}{255} \text{ Sehingga : } V_{out} = 0,5 \times 9 = 4,5 \text{ volt}$$

3. Perhitungan 120 PWM



Gambar 10. Perhitungan PWM 120

$$D = \frac{S_{on}}{(S_{on} + S_{off})} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \text{ Sehingga : } V_{out} = \frac{S_{on}}{S_{total}} \times V_{in}$$

$$D = \frac{120}{(120 + 135)} = \frac{120}{255} \text{ Sehingga : } V_{out} = 0,4 \times 9 = 3,6 \text{ volt}$$

3.9 Perhitungan Sample Variance dan Sample Standart Deviation

Dari pengujian ketiga sirip 2, 3, dan 4 dilakukan masing-masing 3 kali percobaan, dan didapatkan hasil yang berbeda-beda, terlihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 2. Perhitungan Sample Variance dan Sample Standart Deviation Percobaan 1

Percobaan 1	Sample Variance	Sample Standart Deviation
Sirip 2	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 15,00694$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{15,00694}$ $= 3,87388$
Sirip 3	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 26,37277$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{26,37277}$ $= 5,135442$
Sirip 4	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 45,41171$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{45,41171}$ $= 6,738821$

Tabel 3. Perhitungan Sample Variance dan Sample Standart Deviation Percobaan 2

Percobaan 2	Sample Variance	Sample Standart Deviation
Sirip 2	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 17,93552$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{17,93552}$ $= 4,235034$
Sirip 3	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 49,44444$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{49,44444}$ $= 7,031674$
Sirip 4	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = 25,01265$	$S^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $S^2 = \sqrt{25,01265}$ $= 5,001265$

Tabel 4. Perhitungan Sample Variance dan Sample Standart Deviation Percobaan 3

Percobaan 3	Sample Variance	Sample Standart Deviation
Sirip 2	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = 17,9561$	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = \sqrt{17,9561}$ $= 4,237464$
Sirip 3	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = 26,83234$	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = \sqrt{26,83234}$ $= 5,179994$
Sirip 4	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = 60,43031$	$s^2 = \frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n - 1}$ $s^2 = \sqrt{60,43031}$ $= 6,358483$

Dari hasil perhitungan diatas, percobaan sirip lubang 2, 3, dan 4 nilai yang paling kecil didapatkan pada sirip yang menggunakan 2 lubang. Maka dapat disimpulkan bahwa sirip yang paling merata dalam menebarkan pakan lele adalah sirip lubang 2.

PENUTUP

Kesimpulan

Dalam pembuatan skripsi ini telah di buat alat penyebar pakan secara maksimal pada alat pemberi makan otomatis ikan lele. Dari pembuatan alat tersebut diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Konsep simulasi 3D yang dibuat berupa sirip-sirip yang memiliki lubang 2, 3, 4, dan dibuat menggunakan Arduino Uno sebagai pengolah data dari sensor IR Proximity yang berfungsi mendeteksi pakan yang melintasi sensor lalu menggerakkan dinamo sebagai penggerak sirip-sirip tersebut.
2. Berdasarkan dari pengujian masing-masing sirip yang dilakukan pada prototipe alat ini, sirip yang menggunakan lubang 2 yang lebih efisien dalam penebaran pakan ikan lele ke permukaan kolam

Saran

Dari perancangan alat penyebar pakan secara maksimal pada alat pemberi pakan otomatis ikan lele diharapkan dapat menjadi dasar penelitian lebih lanjut. Saran yang dapat diberikan untuk mengembangkan lebih baik adalah sebagai berikut :

1. Menambah indikator untuk memberikan informasi secara online apakah pakan ikan sudah tersebar atau belum.
2. Karena pembuatan sistem alat ini menggunakan arduino uno bisa di kembangkan lagi dengan menggunakan alat yang memiliki kemampuan lebih seperti rasbery atau mikrokontroler yang lain.

DAFTAR PUSTAKA

Saragih, A. R. (2016). Rancang Bangun Perangkat Pemberi Pakan Ikan Otomatis Pada Kolam Pembenihan Ikan Berbasis Arduino. *Artikel E-Journal*. Retrieved from

http://jurnal.umrah.ac.id/wp-content/uploads/gravity_forms/1ec61c9cb232a03a96d0947c6478e525e/2016/08/e-Jurnal-Astriani-Romaria-Saragih.pdf

- Weku, H. s. (2015). Rancang Bangun Alat Pemberi Pakan Ikan Otomatis Berbasis Mikrokontroler. *Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(Pakan Ikan Otomatis), 54–64.
- Akhir, T., & Syahlana, R. (2017). Rancang bangun alat pemberi makan kucing berbasis mikrokontroler, 1–62.
- Ariyanto, E. Y., Aman, M., & Rochmad, C. D. (2013). Perancangan dan Pembuatan Sistem Penebar Pakan Ikan Jenis Pasta Otomatis Berbasis Mikrokontroler AT89S51, 1–3.
- Helda Yenni, B. (2016). Perangkat Pemberi Pakan Otomatis pada Kolam Budidaya. *Ilmiah Media Processor*, 11(2), 171–181.
- Santoso, B., Arifianto, A.B.(2014). Sistem pengganti air berdasarkan kekeruhan dan pemberi pakanvikan pada akuarium air tawar secara otomatis berbasis mikrokontroler atmega 16.*Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA*, 8(2),33-48
- Sari, K.,Suhery, C., Arman, Y. (2015). Implementasi sistem pakan ikan menggunakan buzzer dan aplikasi berbasis mikrokontroler. *Jurnal Coding Sistem Komputer Untan*. 03(2),111-122
- Arduino. “Website Opensource Arduino “<https://www.arduino.cc/> Kadir, Abdul. (2015).From zero to a Pro Arduino Yogyakarta: ANDI.